SARATEGE

RITHRIAM

it traverser un labyrinska hörissi d'obs er un possage à travers champs an lui-même sa trajectoire, échappant des annemis tout en essayant de les ns une batalita de rues sur un

PASTRIBLE DAD



















- Intrusion en territoire ennemi par un large couloir bordé de fusées et de massiles à éviter et à abatre.

 Apparition des chars et des auto-mitrailleuses.
- sur un labyrinthe où patrouillent les chars ennemis et les automitrailleuses.

 A bord de sa peep, le joueur a la possibilité de se frayer un passage à travers chamos
- Le labyrinthe se resserre entre des murs indestructibles
 Des missiles sont cachés dans des recoins. Danger permanent des chars et des auto-mitrailleuses qui, eux, peuvent passer à trauers les murs.
- Apparition, en haut de l'ácran, de la Base centrale à dâtruire. Avance stratégique du joueur pour y parvenir à travers plusieurs murs de protection. Apothéose finale!

score











